

ZASADY POLITYKI INFORMACYJNEJ DUALITY S.A.

Definicje

Spółka – Duality S.A. z siedzibą w Warszawie.

Uczestnicy rynku kapitałowego – Akcjonariusze Spółki, Inwestorzy indywidualni i instytucjonalni, podmioty organizujące lub pośredniczące w obrocie instrumentami finansowymi, analitycy finansowi, doradcy inwestycyjni, media finansowe, instytucje nadzorcze oraz inne podmioty niewymienione związane z rynkiem kapitałowym.

Rozporządzenie MAR - Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) Nr 596/2014 z dnia 16 kwietnia 2014 r. w sprawie nadużyć na rynku

Informacje poufne – Informacje, które w ocenie Spółki powinny być uznane za informacje poufne w rozumieniu art. 7 Rozporządzenia MAR.

Strona internetowa – Strona internetowa Spółki dostępna pod adresem <http://dualitygames.eu> wraz z podstronami, w tym w szczególności tym poświęconym relacjom inwestorskim (zwanymi również Strefą Inwestora).

Wishlist – Inaczej „Lista życzeń”; Liczba graczy oczekujących na zakup gry.

Istotne gry – Gry należące do Spółki lub wydawane przez Spółkę, które w ocenie Spółki mogą mieć istotne znaczenie na kształtowanie się sytuacji finansowej Spółki i wyraźnie zaznaczone jako istotne, najważniejsze lub w inny czytelny sposób na Stronie Internetowej w harmonogramie premier.

Preambuła

Zważywszy, że w ramach relacji inwestorskich celem Spółki jest prowadzenie klarownej, otwartej komunikacji w sposób zapewniający równy dostęp do informacji wszystkim zainteresowanym podmiotom, w tym w szczególności Uczestnikom Rynku Kapitałowego, Spółka przyjmuje poniższe Zasady prowadzenia polityki informacyjnej Spółki, które określają podstawowe zasady i standardy upowszechniania informacji dotyczącej bieżącej sytuacji Spółki oraz efektywnej komunikacji z Uczestnikami Rynku Kapitałowego.

§ 1

POSTANOWIENIA WSTĘPNE

1. Za podstawowe zadania mające na celu maksymalizację efektywności komunikacji prowadzonej przez Spółkę przyjmuje się przede wszystkim:
 - a. Realizację obowiązków informacyjnych spoczywających na Spółce, objętych m.in. niniejszą Polityką Informacyjną;
 - b. Organizację walnych zgromadzeń;
 - c. Bieżącą weryfikację niniejszej Polityki Informacyjnej w zakresie obowiązujących przepisów prawa, w tym w szczególności regulacji dotyczących spółek publicznych działających w alternatywnym systemie obrotu na rynku New Connect.

§ 2

ZAKRES UPOWSZECHNIANYCH INFORMACJI

1. Podstawowym sposobem realizacji obowiązków informacyjnych Spółki jest przekazywanie do publicznej wiadomości informacji bieżących (Informacje Poufne) i okresowych w terminach i zakresie wymaganym przepisami prawa, a także wymaganymi Dobrymi Praktykami Spółek Notowanych na NewConnect, w przyjętym przez Spółkę zakresie.
2. Istotne zdarzenia, które mogą zostać zakwalifikowane przez Spółkę jako Informacje Poufne to m.in.:
 - a. Zawarcie istotnej umowy, na podstawie której Spółka dokona nabycia lub zbycia wyłącznych majątkowych praw autorskich do gry;
 - b. Udzielenie na rzecz podmiotu trzeciego licencji na:
 - i. Realizację portu gry
 - ii. Realizację wersji VR gry
 - iii. Wydanie/komercjalizację gry w wersji na dowolną platformę, w tym PC, platformy konsolowe i VR
 - c. Zawarcie istotnej umowy, na podstawie której Spółka uprawniona będzie do komercjalizacji (wydania) gry należącej do podmiotu trzeciego;
 - d. Zawarcie istotnej umowy, na podstawie której Spółka uprawniona będzie do realizacji portu gry oraz jej wydania;
 - e. Zawarcie istotnej umowy, na podstawie której Spółka zobowiązana będzie do wyprodukowania gry w zamian za określony udział w przychodach ze sprzedaży/dystrybucji gry;
 - f. Ustalenie dokładnej co do dnia premiery gry lub dodatku do gry;
 - g. Zakup i/lub objęcie akcji i/lub udziałów podmiotu trzeciego;
 - h. Zawarcie innej istotnej umowy lub wystąpienie innych istotnych zdarzeń, z zastrzeżeniem, iż Spółka każdorazowo dokona oceny w oparciu o przesłanki określone w Rozporządzeniu MAR.
3. Lista zdarzeń wymienionych w ust. 2 powyżej ma charakter jedynie poglądowy, a Spółka każdorazowo będzie dokonywać oceny zaistniałych zdarzeń w celu zakwalifikowania danej informacji o zdarzeniu jako Informacji poufnej.
4. Ponadto, z uwagi na charakter prowadzonej działalności, Spółka zobowiązuje się do:
 - a. Informowania o orientacyjnych datach premier gier Spółki za pośrednictwem harmonogramu premier dostępnego na Stronie Internetowej oraz informowaniu w ten sposób o aktualizacjach lub zmianach w harmonogramie premier (za wyjątkiem sytuacji, w której wyznaczono dokładną datę premiery zgodnie z ust.2 pkt. F. powyżej; zmiana takiej daty wymaga wówczas tej samej formy co jej ogłoszenie);
 - b. Publikowania na Stronie internetowej cyklicznych (nie rzadziej niż raz na pół roku) prezentacji wideo lub w formie slajdów w celu podsumowania bieżącej sytuacji Spółki.
 - c. Informowania za pośrednictwem Strony Internetowej o umowach zawartych przez podmioty trzecie z partnerem Spółki w zakresie wydawania gier na rynku Chińskim – Heart Beat Games (w nawiązaniu do raportu bieżącego nr 9/2020);
 - d. Informowania za pośrednictwem Strony internetowej o preprodukcjach nowych gier;
 - e. Informowania za pośrednictwem raportów kwartalnych o:
 - i. Ogólnej liczbie wishlist gier Spółki;
 - ii. Danych sprzedażowych dla gier mających w ocenie Spółki istotny wpływ na jej sytuację finansową;
 - f. Informowania za pośrednictwem raportów bieżących o:

- i. Danych sprzedażowych Istotnych Gier w terminie do 90h od ich premiery lub niezwłocznie po zwrocie kosztów produkcji i/lub nakładów wydawniczych oraz cyklicznie po przekroczeniu istotnych wartości sprzedażowych;
- ii. Wishlist pojedynczych gier, pod warunkiem, iż zmiana wartości Wishlist dla danej gry będzie znacząca i w ocenie Spółki będzie spełniać przesłanki Informacji Poufnej;
- iii. Zapowiedziach nowych gier, co do których Spółka podjęła decyzję o ich pełnej realizacji;

Przy czym powyższy katalog nie jest listą zamkniętą, a Spółka może informować za pośrednictwem Strony Internetowej o innych istotnych informacjach, niemniej jednak nie podlegających pod Informacje Poufne.

§ 3

SPOSÓB UPOWSZECHNIANYCH INFORMACJI

1. Oficjalnymi kanałami informacyjnymi pomiędzy Spółką a Uczestnikami Rynku Kapitałowego są:
 - a. Walne zgromadzenia Spółki;
 - b. Raporty okresowe (kwartalne i roczne) zawierające m.in. sprawozdanie finansowe oraz podsumowanie z najważniejszymi wydarzeniami w okresie objętym raportem;
 - c. Raporty bieżące dotyczące istotnych zdarzeń (Informacje Poufne)
 - d. Strona internetowa <http://dualitygames.eu>, w tym w szczególności podstron/y dotyczące relacji inwestorskich.

§ 4

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Politykę Informacyjną przyjmuje i realizuje Zarząd Spółki.
2. Stosowanie Polityki Informacyjnej następuje począwszy od jej przyjęcia. Wraz z przyjęciem Polityki Informacyjnej nastąpi zaprzestanie upowszechniania informacji w sposób dotychczasowy, o ile jego zakres nie był zgodny z Polityką Informacyjną.
3. Przyjęcie Polityki Informacyjnej lub jej zmiany następują uchwałą Zarządu.
4. Dane kontaktowe Spółki w zakresie relacji inwestorskich podane są na stronie internetowej Spółki.